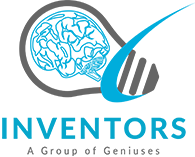
|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| cahier DE CHARGE  |  | | --- | |  | |  | | ***Inventors*** | |  | |  | |





***Sommaire :***

I. Introduction … p3

II. Objectif du Projet …

III. Identification des acteurs …

IV. Spécification des besoins fonctionnels et non fonctionnels  …

a) Les besoins fonctionnels …

b) Les besoins non fonctionnels …

* V. Conclusion …

# CAHIER DE CHARGE DU PROJET « MY GYM »

I. Introduction :

Dans le cadre du projet C, nous considérons réaliser une application desktop qui a pour but de gérer une salle de sport et de fournir plusieurs services pour assurer un espace organisé aussi bien aux adhérents qu’au staff de la salle.

II. Objectif du Projet :

L’objectif de ce projet est de concevoir et développer une application desktop qui permet de mettre en place un planning pour bien organiser les séances d’entraînement et traiter les données des adhérents afin de les aider à bien suivre leur évolution physique sous la supervision d’un staff médical et sportif.

III. Identification des acteurs :

Les acteurs qui vont interagir avec ce système sont :

* L’administrateur de l’application : C’est la personne possédant le privilège de plus haut niveau.
* Les adhérents : C’est un utilisateur qui s’est authentifié avec un identifiant et un mot de passe pour accéder à son espace adhérent.
* Les coachs sportifs : C’est un utilisateur qui s’est authentifié avec un identifiant et un mot de passe pour accéder à son espace coach.
* Le(s) diététicien(s) : C’est un utilisateur qui s’est authentifié avec un identifiant et un mot de passe pour accéder à son espace diététicien.
* Le(s) médecin(s) Nutritionniste(s) : C’est un utilisateur qui s’est authentifié avec un identifiant et un mot de passe pour accéder à son espace médecin nutritionniste.
* Le(s) Kinésithérapeute(s) : C’est un utilisateur qui s’est authentifié avec un identifiant et un mot de passe pour accéder à son espace kinésithérapeute.

IV. Spécification des besoins fonctionnels et non fonctionnels :

a) Les besoins fonctionnels :

Les besoins fonctionnels représentent les actions que le système doit exécuter. Cette application couvre les besoins fonctionnels suivants :

Gestion des comptes utilisateurs :

* -  L’administrateur peut créer et consulter les comptes utilisateurs des adhérents.
* -  L’administrateur peut créer et consulter les comptes utilisateurs du staff sportif et médical.
* Gestion des profils d’utilisateur :
* -  Chaque adhérent peut ajouter son profil, ses objectifs et sa disponibilité pendant la journée.
* -  Chaque adhérent peut consulter les profils des coaches ainsi que le staff médical.
* -  Chaque adhérent peut demander un rendez-vous.
* -  Chaque coach doit mentionner sa spécialité et sa disponibilité.
* -  Chaque médecin nutritionniste doit mentionner son honoraire et ajouter un calendrier de  Rendez-vous.
* -  Chaque diététicien doit mentionner son honoraire et ses heures de disponibilité.
* -  Chaque kinésithérapeute doit mentionner son honoraire et ajouter un calendrier de rendez-Vous.
* Gestion des fiches médicales :
* -  Chaque médecin nutritionniste peut gérer la fiche médicale de chaque adhérent.
* -  Chaque diététicien a le droit de consulter la fiche médicale de l’adhérent.
* -  Affecter un adhérant à un régime alimentaire.
* Gestion des cours d’entraînement et des séances de cures :
* -  Chaque coach doit mettre en place un calendrier pour ses séances d’entraînement et pour ses rendez-vous avec les adhérents.
* -  Chaque kinésithérapeute a le droit de gérer les séances de cures.
* Gestion des données des adhérents :
* -  Chaque adhérent peut consulter ses données personnelles pour suivre son évolution physique.
* -  Les diététiciens ont la possibilité de consulter les données personnelles des adhérents pour suivre leurs états.
* -  Les nutritionnistes ont accès aux données personnelles des adhérents pour suivre leur évolution
* Gestion des abonnements :
* -  L’administrateur est seul à avoir le droit de gérer les abonnements.
* -  Chaque adhérent a la possibilité de voir tous les détails de son abonnement.
* Gestion des événements et des actualités :
* -  L’administrateur peut ajouter, modifier et supprimer des manifestations sportives.
* -  L’administrateur peut mettre les actualités et les deals de la salle de sport.
* -  L’adhérent peut s’inscrire à un événement.

b) Les besoins non fonctionnels :

Cette application doit répondre aux critères suivants :

* -  L’ergonomie : L’application offre une interface conviviale et facile à utiliser
* - Authentification : chaque utilisateur de l’application doit s’authentifier pour accéder à son propre espace.
* -  Maintenabilité et scalabilité : Le code de l'application doit être lisible et compréhensible afin d'assurer son état évolutif et extensible par rapport aux besoins du marché.
* V. Conclusion :
* Notre projet est une application qui sert à la gestion humaines et financières d’une salle de sport moyennant une interface graphique pertinente, accessible et facile à utiliser. ­­

LEGENDE :

COULEUR JAUNE :